Главное управление по образованию
Минского областного исполнительного комитета

Государственное учреждение образования
«Минский областной институт развития образования»

ПОРЯДОК
12.11.2026 № 25

г. Минск

проведения областной
онлайн-викторины «Знайка»
для учащихся I-IV классов

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Порядок проведения областной онлайн-викторины «Знайка» (далее – онлайн-викторина) среди учащихся I-IV классов учреждений образования Минской области (далее – учреждения образования) разработан на основании Положения об областном проекте «Ступеньки успеха!», утвержденного приказом главного управления по образованию Минского облисполкома от 22.05.2024 № 359.

1.2. Онлайн-викторина проводится 03.12.2026 в рамках реализации областного проекта «Ступеньки успеха!».

1.3. Организатором онлайн-викторины является государственное учреждение образования «Минский областной институт развития образования» (далее – институт).

1.4. Задания онлайн-викторины разработаны с учетом содержания учебных предметов «Математика», «Русский язык», «Литературное чтение», «Беларуская мова», «Літаратурнае чытанне», «Человек и мир», направлены на развитие общей эрудиции, логического мышления и функциональной грамотности учащихся первой ступени общего среднего образования.

1.5. Задания онлайн-викторины созданы на образовательном онлайн-сервисе «Online Test Pad» (онлайн сервис для создания викторин, тестов и кроссвордов).

1.6. Онлайн-викторина проводится отдельно для учащихся I-II классов и для учащихся III-IV классов.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ОНЛАЙН-ВИКТОРИНЫ

2.1. Цель онлайн-викторины – выявление одаренных и высокомотивированных учащихся на I ступени общего среднего образования.

2.2. Задачи:

создать условия для самопроверки учащимися знаний, полученных в ходе освоения учебных предметов;

приобщить учащихся к участию в интеллектуальных играх;

выявить одаренных и высокомотивированных учащихся.

3. ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

3.1. Для организации, проведения и подведения итогов онлайн-викторины формируется организационный комитет (далее – оргкомитет).

3.2. Оргкомитет:

определяет и контролирует порядок проведения онлайн-викторины;

формирует состав разработчиков заданий онлайн-викторины;

сопровождает разработку содержания заданий, создание интерактивных заданий на платформе «Online Test Pad»;

рассылает информационное письмо о проведении онлайн-викторины;

организует электронную регистрацию участников;

утверждает итоги онлайн-викторины;

решает другие вопросы, связанные с организацией и проведением онлайн-викторины.

4. УЧАСТНИКИ ВИКТОРИНЫ И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

4.1. Для участия в онлайн-викторине приглашаются учащиеся I-IV классов учреждений образования, реализующих образовательные программы общего среднего образования.

4.2. Учащиеся I-II классов выполняют интерактивные задания «Знайка 1-2 класс»;

учащиеся III-IV классов – интерактивные задания «Знайка 3-4 класс».

4.3. Участие в онлайн-викторине является добровольным и индивидуальным, организуется на платной основе.

4.4. Электронная регистрация для участия в онлайн-викторине начинается 12.11.2026 в 8.00 и завершается 27.11.2026 в 17.00. **Ответственность за достоверность информации, вносимой при регистрации, несет учитель либо законный представитель учащегося.**

Ссылка для регистрации: http://adm.moiro.by/znajka/

4.5. Ссылка для входа на платформу «Online Test Pad» высылается 03.12.2026 на электронный адрес, указанный в регистрации (один электронный адрес – один участник).

4.6. В день проведения онлайн-викторины, **с 10.00 до 20.00**, участник со своего компьютера, смартфона, планшета либо другого устройства с выходом в сеть Интернет заходит по ссылке на платформу «Online Test Pad».

Далее участник изучает инструкцию к самому тесту, заполняет поля «ФИО» (полностью), «Школа», «Район», «Класс» и соглашается на обработку персональных данных, нажав на кнопку «Далее». **Ответственность за достоверность информации при регистрации на платформе «Online Test Pad» несет учитель либо законный представитель учащегося.**

После выполнения всех вышеперечисленных шагов автоматически запускается онлайн-викторина и начнется отсчет времени.

4.7. Время для ответов на вопросы онлайн-викторины ограничено:

для учащихся I-II классов предложено 40 вопросов, на выполнение

которых отводится 40 минут;

для учащихся III-IV классов предложено 45 вопросов, на выполнение которых отводится 45 минут.

4.8. Онлайн-викторина включает в себя следующие типы конкурсных заданий:

1) комплексное задание (квест);

Участнику предлагается последовательно выполнить серию взаимосвязанных задач. Ключевым элементом является поэтапный сбор символов (букв), из которых в завершающей стадии формируется итоговое кодовое слово. Данное слово является финальным ответом и подлежит вводу в специальное поле для ответов.

2) задания с выбором ответа (тест);

Участнику предоставляется вопрос (утверждение) и несколько вариантов ответов (не менее четырёх), из которых необходимо выбрать один.

3) задания на декодирование информации (ребусы);

Участнику предлагается визуальная головоломка – слово, зашифрованное с помощью букв, знаков, рисунков, которое необходимо декодировать (расшифровать). Полученный текстовый ответ вводится в поле для ответа.

4) задания на установление соответствия;

Участнику предоставляется два набора элементов. Требуется установить связь между элементами первого и второго набора в соответствии с условием задания.

5) задания с числовым ответом;

Участнику предлагается математическая, логическая или аналитическая задача, результатом выполнения которой является число. В поле для ответа вводится только числовое значение (или последовательность числовых значений).

6) задания на составление слов;

Участнику предоставляется набор букв, находящихся в произвольном порядке. Требуется составить из данного набора зашифрованное слово и ввести его в поле для ответов.

7) задания с использованием выпадающего списка;

Участнику предлагается вопрос, ответ на который необходимо выбрать из предоставленного выпадающего списка (списка возможных вариантов ответа).

8) задания на упорядочивание элементов.

Участнику предоставляется набор данных (слов, фраз, событий). Требуется расположить эти элементы в строго определённой последовательности, указанной в условии задания (*например, в хронологическом, логическом или ином порядке).*

4.9. Онлайн-викторина для учащихся III-IV классов может содержать задания на белорусском языке, для выполнения которых на компьютере, смартфоне, планшете либо другом устройстве должен быть установлен переход на белорусский язык.

4.10. Участники **выполняют задания последовательно**. **Вернуться**

назад **нельзя**. **Время выполнения** заданий **ограничено**.

4.11. После выполнения каждого задания нажимается кнопка «Далее». Кнопка **«Завершить тест» нажимается один раз** после выполнения последнего задания онлайн-викторины.

4.12. Проверка выполненных заданий и начисление баллов (1 балл – за правильный ответ) производится в автоматическом режиме с помощью программного обеспечения платформы «Online Test Pad», фиксируется количество правильных ответов.

4.13. Выводится процент правильных ответов (процент от максимально возможного балла). Результат становится видимым для участника онлайн-викторины после завершения теста. Если участник не успел выполнить задания викторины в установленное системой время, результат не фиксируется.

4.14. В случае возникновения непредвиденных обстоятельств (сбоев), препятствующих регистрации на платформе в качестве участника онлайн-викторины, обращаться по телефону 8 (017) 350-43-93 (центр информатизации и дистанционного образования).

4.15. По вопросам организационно-методического содержания обращаться по телефону 8 (017) 367-44-02 (учебно-методический отдел дошкольного и начального образования).

5. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ОНЛАЙН-ВИКТОРИНЫ

5.1. Участники, набравшие наибольшее количество баллов, процент правильно выполненных заданий у которых составляет 90 % – 100 %, награждаются дипломом победителя.

Информация о победителях размещается на сайте института (https://moiro.by/) в рубрике «Работа с детьми и учащимися» / «Конкурсы, фестивали, конференции» / «Областные конкурсы, фестивали, конференции» / в течение десяти рабочих дней, следующих за днем проведения, в виде таблицы с указанием:

имени и фамилии участника, учреждения образования;

общего количества правильных ответов;

процента правильно выполненных заданий.

Здесь же будет размещаться ссылка для скачивания дипломов.

6. ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОНЛАЙН-ВИКТОРИНЫ

6.1. Организационный взнос участника онлайн-викторины составляет 10,30 (десять рублей 30 копеек).

6.2. Физическими лицами оплата организационного взноса производится в системе «Расчет» (ЕРИП) (без комиссии). Для проведения платежа необходимо:

1) Выбрать пункт «Система «Расчет» (ЕРИП)».

2) Выбрать последовательно вкладки: Образование и развитие => Дополнительное образование и развитие => Академии, институты => Минский областной ИРО.

3) Из списка выбрать оплачиваемую услугу – «Обучение».

4) Для оплаты необходимо ввести номер договора – «**429**».

5) Ввести **фамилию, имя, отчество участника** онлайн-викторины (ребенка) **полностью, рядом с фамилией вписать класс,** в котором учится ребенок (**1, 2, 3** или **4**).

6) Ввести сумму платежа **10,30 руб**.

7) Проверить корректность информации.

8) Совершить платеж.

При совершении платежа в кассе банка, необходимо сообщить кассиру о проведения платежа через систему «Расчет» (ЕРИП). При оплате в кассе банка взимается комиссионный сбор.

6.3. В случае неправильного заполнения квитанции деньги за участие в викторине не возвращаются.

6.4. Реквизиты для оплаты организационного взноса для юридических лиц:

государственное учреждение образования «Минский областной институт развития образования»

р/с BY49 AKBB 3632 6327 6000 1540 0000

ЦБУ № 527 ОАО «АСБ Беларусбанк» код AKBBBY21527

УНП 101077412

В платежном поручении необходимо обязательно указать «Онлайн-викторина «Знайка», фамилию, имя, отчество участника и класс.